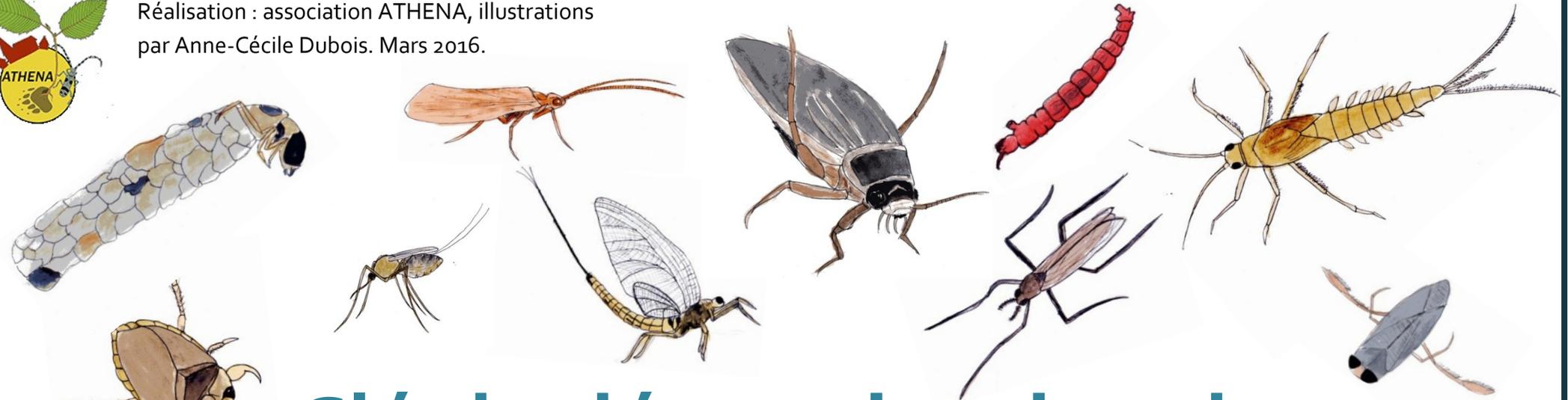




Réalisation : association ATHENA, illustrations  
par Anne-Cécile Dubois. Mars 2016.



# Clé de détermination des petites bêtes de l'eau





# Recommandations pour utiliser la clé de détermination :

Pour pouvoir passer un bon moment au bord de l'eau, et pour pouvoir continuer de vivre ces moments de nature, quelques consignes pour l'environnement et pour la sécurité sont à respecter :

## POUR L'ENVIRONNEMENT



**Eviter les berges avec de la végétation,**  
pour limiter l'impact sur ces plantes.



**Ne pas rester plus d'une heure au même endroit** pour limiter l'impact sur le milieu.



**Limiter les points d'eau prospectés** pour éviter la contamination de bactéries ou de champignons d'un endroit à un autre.  
**Stériliser tous le matériel après l'activité :**  
laissez 30min au soleil.



**Ne pas mettre différentes espèces dans une même boîte**  
Ce genre de coloc' ne se termine pas toujours très bien...



**Ne pas pêcher trop de bêtes**  
Il n'est pas nécessaire d'avoir 10 représentants d'une même espèce !

**Déranger les bêtes le moins possible** lorsqu'on les observe  
(déplacer peu les boîtes, ne pas les secouer, ne pas taper sur la paroi)



**Relâcher les bêtes au même endroit** qu'elles ont été pêchées,  
et rapidement après la fin de l'animation



# Recommandations pour utiliser la clé de détermination :



## POUR TA SECURITE



Toujours être en présence d'un adulte



Ne pas chahuter au bord de l'eau



Ne pas marcher pieds nus



Ne pas s'approcher des berges glissantes ou abruptes



Au retour bien se laver les mains !

### ATTENTION :

Les milieux aquatiques abritent de nombreuses espèces protégées. **Il est donc possible que vous pêchiez des animaux protégés par la réglementation française** (des tritons, des larves de demoiselle ou de libellule par exemple). Sachez qu'il est interdit de manipuler ces animaux sans dérogation délivrée par l'Etat.



Pour connaître l'animal que tu as découvert, commence par...  
**compter ses pattes :**

L'animal n'a **pas de pattes**



C'est un **mollusque,**  
**un ver ou une larve**

**1**

L'animal a **6 pattes** (3 paires de pattes)



C'est un **insecte**

**2**

L'animal a **au moins 10 pattes** (5 paires de pattes)



C'est un **crustacé**

**3**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 cm

Règle graduée

1

## L'animal n'a pas de pattes : c'est un mollusque...



Vue du dessus

12 cm



Vue de côté

Son nom : **ANODONTE**

Elle mange : plancton végétal, tout petits débris de végétaux



2 cm

Son nom : **LIMNÉE**

Elle mange : plantes aquatiques



2 cm

Son nom : **PLANORBE**

Il mange : plantes aquatiques

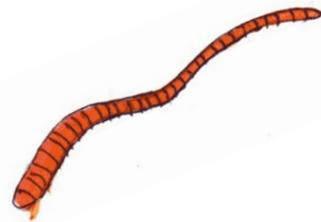
## ... ou c'est un ver...



6 cm

Son nom : **SANGSUE**

Elle mange : invertébrés, sang de poisson

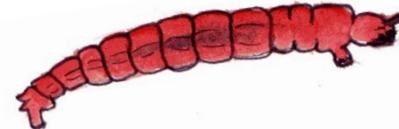


3 cm

Son nom : **TUBIFEX**

Il mange : petits débris d'êtres vivants

## ... ou c'est une larve de diptère (Insecte avec 2 ailes)



2 cm

Son nom : **larve de CHIRONOME**

Elle mange : plancton végétal



Position dans l'eau



1 cm

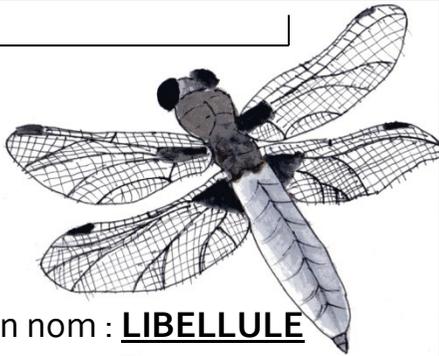
Son nom : **larve de MOUSTIQUE**

Elle mange : plancton végétal

L'animal a **6 pattes (3 paires de pattes)** : c'est un insecte...

... que l'on trouve **au-dessus de l'eau**

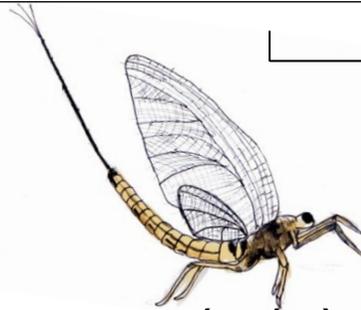
6 cm



Son nom : **LIBELLULE**

Elle mange : insectes volants

3 cm



Son nom : **ÉPHÉMÈRE**

Il mange : rien ! Adulte, il ne se nourrit pas.

1 cm



Son nom : **CHIRONOME**

Il mange : nectar de fleurs

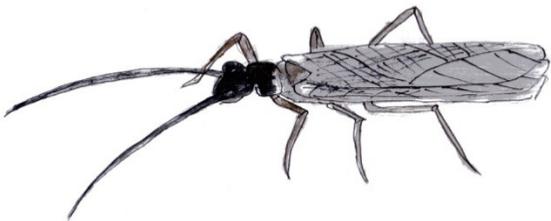
1 cm



Son nom : **MOUSTIQUE**

Il mange : lui : nectar de fleurs ; elle : sang.

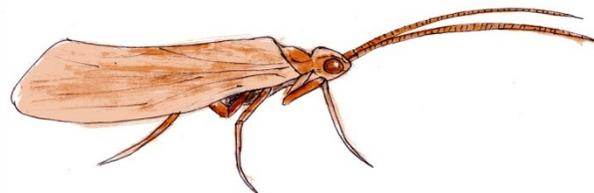
3 cm



Son nom : **PLÉCOPTÈRE**

Il mange : rien ! Adulte, il ne se nourrit pas.

3 cm

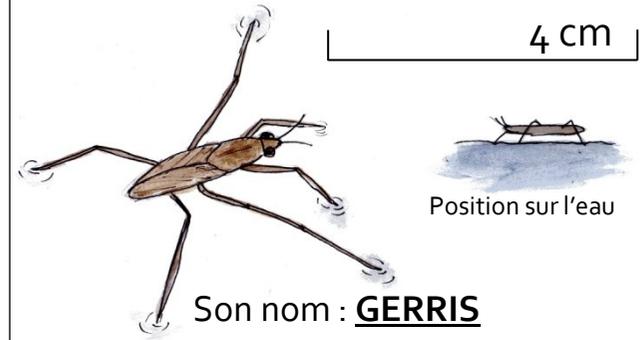


Son nom : **PHRYGANE**

Elle mange : rien quand elle est adulte

... que l'on trouve **sur l'eau**

4 cm

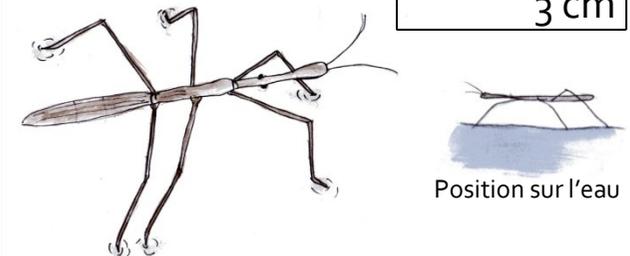


Son nom : **GERRIS**

Il mange : insectes, petits vertébrés

Position sur l'eau

3 cm



Son nom : **HYDROMÈTRE**

Il mange : insectes morts ou mourants

Position sur l'eau

1 cm



Son nom : **GYRIN**

Il mange : insectes

Position sur l'eau

2

L'animal a **6 pattes (3 paires de pattes)** : c'est un insecte...

... que l'on trouve dans l'eau



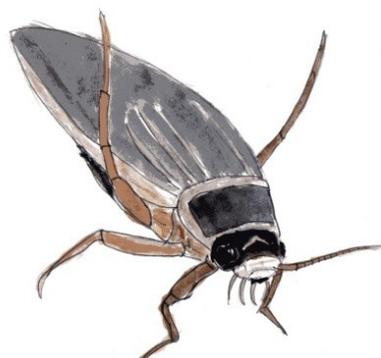
3 cm

Position dans l'eau



Son nom : **NÈPE**

Elle mange : larves, petits poissons, têtards



3 cm

Position dans l'eau



Son nom : **DYTIQUE**

Il mange : larves d'insectes, petits poissons, têtards, vers, mollusques



1 cm

Position dans l'eau



Son nom : **CORISE**

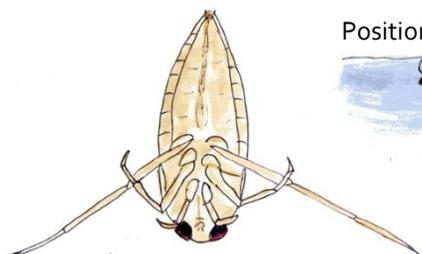
Elle mange : débris d'êtres vivants, algues



Attention  
je pique !

2 cm

Position dans l'eau



Son nom : **NOTONECTE**

Elle mange : plancton animal, larves



3 cm

Position dans l'eau



Son nom : **Larve de DYTIQUE**

Elle mange : larves d'insectes, petits poissons, têtards, vers, mollusques



Attention  
je pique !

1,5cm

Position dans l'eau



Son nom : **NAUCORE**

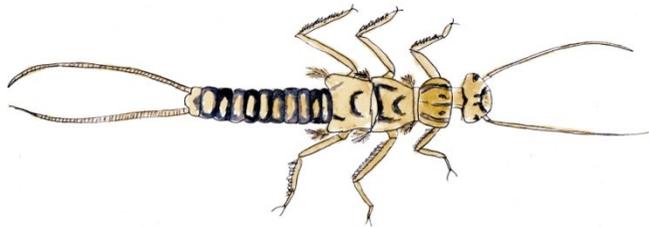
Elle mange : tous petits animaux

2

L'animal a **6 pattes (3 paires de pattes)** : c'est un insecte...

... que l'on trouve dans l'eau

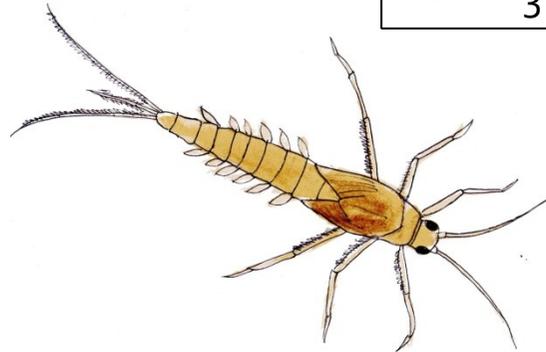
3 cm



Son nom : **larve de PLÉCOPTÈRE**

Elle mange : débris végétaux, algues

3 cm



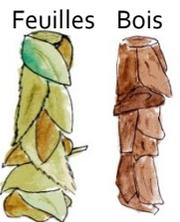
Son nom : **larve d'ÉPHÉMÈRE**

Elle mange : larves, plancton animal

3 cm



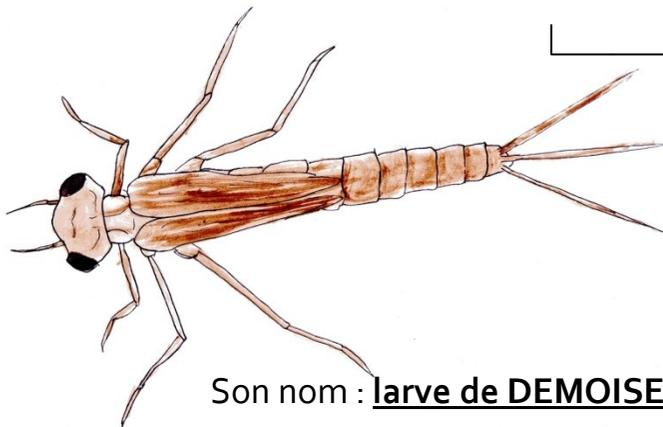
Autres exemples  
de fourreaux :



Son nom : **larve de PHRYGANE**

Elle mange : algues, débris végétaux

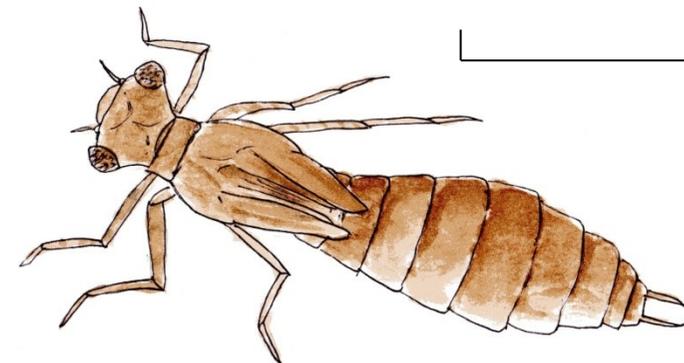
4 cm



Son nom : **larve de DEMOISELLE**

Elle mange : larves d'insectes, petits crustacés

5 cm



Son nom : **larve de LIBELLULE**

Elle mange : larves d'insectes, petits crustacés

# 3

## L'animal a au moins 10 pattes (5 paires de pattes) : c'est un crustacé

10 cm



Son nom : **ÉCREVISSE**

Elle mange : petits animaux, végétaux

2 cm



Son nom : **GAMMARE**

Il mange : déchets d'êtres vivants (végétal, animal)

0,2cm



Taille dans la boîte

Son nom : **DAPHNIE**

Elle mange : plancton végétal

1 cm



Son nom : **ASELLE**

Elle mange : débris d'êtres vivants

Tu peux aussi trouver des **vertébrés**, il faut alors consulter d'autres clés de détermination :

- soit pour les **reptiles** (serpents, lézards, tortues...)



- soit pour les **amphibiens** (grenouilles, crapauds, tritons, têtards....)



- soit pour les **poissons**

